

LICENCIATURA EN TECNOLOGÍA MULTIMEDIAL



PRESENTACIÓN

A lo largo de la historia, el concepto de **multimedia** se ha ido transformando, afectado por el avance de las **nuevas tecnologías**. Su **rol comunicacional** se ha vuelto indispensable en el mundo de hoy, permitiendo generar nuevas formas diferenciadoras e innovadoras de comunicar en diferentes ámbitos. Ya sea en **publicidad**, en **educación** o en **muestras artísticas**, la multimedia brinda un amplio espectro de posibilidades, partiendo de la premisa de que ya no se trata de una simple suma de elementos (imagen + sonido + video + texto), sino que surge de la relación e integración de los lenguajes visuales, audiovisuales e interactivos, utilizados con criterios pertinentes a cada caso. Abarcando desde el **diseño de sitios web y aplicaciones para dispositivos móviles**, hasta el **desarrollo de instalaciones, intervenciones y puestas escénicas**; el estudio de la multimedia involucra prácticas necesarias para conocer, justamente, la aplicación y enseñanza de las virtudes de los medios.

PERFIL PROFESIONAL

El perfil del Licenciado en Tecnología Multimedial apunta al de un profesional con conocimientos necesarios para gestionar y liderar proyectos, diseñando, desarrollando, disponiendo herramientas de negocios para comercializar productos o servicios y llevando la cabecera en grupos de trabajo multidisciplinarios. Servir, entonces, como una suerte de comunicador tanto externo (para con el cliente) como interno (para con el equipo de producción que tenga a su cargo) con el fin de llevar desarrollos complejos a buen puerto.





TÍTULO FINAL Licenciado en Tecnología Multimedial

MODALIDAD Presencial

DURACION 4 años

📍 Hidalgo 775 / C1405BCK (CABA, Argentina)

✉ multimedia@maimonides.edu

☎ 4905 - 1162 / 1157

🌐 multimedia.maimonides.edu



Clase práctica de modelado y animación en 3D.



Instalación de bioarte para el Centro Cultural Recoleta.



Mapping en la cúpula del Planetario de la Ciudad.

PLAN DE ESTUDIOS

PRIMER AÑO

Fundamentos de Diseño
Introducción a la Programación Multimedial
Software creativo
Fundamentos de Fotografía
Arquitectura de Sistemas
Humanidades
Taller de Integración I
Seminario I (*Proyecto Empresarial I*)

SEGUNDO AÑO

Taller de Diseño
Programación Multimedial I
Técnicas Audiovisuales
Introducción a la Animación
Guión y Redacción
Marketing
Taller de Integración II (*Historia del Arte*)
Seminario II (*Proyecto Empresarial II*)

TERCER AÑO

Diseño Aplicado
Comunicación Social
Programación Multimedial II
Marketing Aplicado
Seminario de Actualización Tecnológica I (*3D*)
Investigación de Mercado
Producción Audiovisual (*Sonido I*)
Proyecto Senior I (*Robótica*)
Arte Digital I

Técnico en Comunicación Interactiva

CUARTO AÑO

Proyecto Senior II
Programación Multimedial III
Seminario de Investigación
Seminario de Actualización Tecnológica II
Relaciones Humanas
Derecho Empresarial
Principios de Management
Arte Digital II

Licenciado en Tecnología Multimedial